

Spotkanie inauguracyjne Minecrop w Krakowie: Krok w kierunku zrównoważonego rolnictwa

Pierwsze spotkanie projektowe w ramach projektu Minecrop odbyło się 18 kwietnia w Krakowie. To pierwsze bezpośrednie spotkanie było znaczącym kamieniem milowym dla partnerów projektu, oznaczającym początek wspólnej podróży w kierunku promowania zrównoważonego rolnictwa za pomocą innowacyjnych narzędzi edukacyjnych. Przedstawiciele z Polski, Rumunii, Holandii, Hiszpanii, Grecji i Estonii zebrali się, aby przygotować grunt pod nadchodzące miesiące realizacji projektu.

ARID, organizacja goszcząca, zorganizowała całą logistykę i program spotkania. Głównym celem spotkania było nakreślenie strategii zarządzania projektem, w tym celów projektu, harmonogramu i grupy docelowej. To fundamentalne spotkanie miało kluczowe znaczenie dla dostosowania wszystkich partnerów do wizji projektu i wyznaczenia jasnej ścieżki rozwoju.

Spotkanie rozpoczęło się od dogłębnej dyskusji na temat zarządzania projektem. Przedstawiono jasne informacje dotyczące celów projektu, harmonogramu i grup docelowych. Sesja ta zapewniła, że wszyscy partnerzy dobrze zrozumieli kierunek projektu i swoje role w jego ramach.

Znaczna część spotkania została poświęcona omówieniu rezultatów projektu. Pierwszy z nich, zatytułowany „Podnoszenie świadomości na temat zrównoważonych technik uprawy roślin: Ramy szkoleniowe w zakresie rolnictwa „przyjaznego dla klimatu” i wytyczne dotyczące zrównoważonych technik”. Partnerzy zapoznali się z rezultatem, dostarczając cennych informacji zwrotnych i sugestii dotyczących ulepszeń. Ten rezultat ma na celu edukację nauczycieli i studentów VET (Vocational Education and Training) w zakresie przyjaznych dla klimatu praktyk rolniczych.

Kolejnym ekscytującym rezultatem projektu był MINECROP Minecraft World. Ten innowacyjny komponent projektu obejmuje opracowanie spersonalizowanej gry Minecraft, która symuluje rzeczywiste wyzwania rolnicze. Gra będzie służyć jako narzędzie szkoleniowe dla studentów VET, pomagając im zrozumieć i zastosować zrównoważone techniki upraw. Dodatkowo opracowany zostanie kompleksowy przewodnik szczegółowo opisujący te techniki. Partnerzy przedstawili plan pracy i rodzaje materiałów potrzebnych do realizacji tego zadania.

Konsorcjum skupiło się również na celach rozpowszechniania projektu. Partner odpowiedzialny za rozpowszechnianie dostarczył wytyczne i system alokacji, aby zapewnić przekroczenie kluczowych wskaźników wydajności (KPI) projektu, optymalizując w ten sposób wpływ projektu. Skuteczne strategie rozpowszechniania mają kluczowe znaczenie dla maksymalizacji zasięgu i skuteczności wyników projektu.

Wreszcie, spotkanie dotyczyło Planu Ewaluacji. Konsorcjum przeanalizowało wskaźniki KPI i instrukcje, które będą służyć jako mechanizm zapewniania jakości w całym projekcie. Ustanowienie solidnych ram oceny jest niezbędne do utrzymania wysokich standardów i osiągnięcia celów projektu.

Pierwsze spotkanie partnerów projektu Minecrop w Krakowie było ogromnym sukcesem. Położyło ono solidne fundamenty pod projekt, zapewniając, że wszyscy partnerzy są zgodni i przygotowani na nadchodzące wyzwania. Dyskusje i decyzje podjęte podczas tego spotkania mają na celu dostarczenie praktycznej wiedzy i narzędzi cyfrowych dla nauczycieli VET i studentów, zwiększając ich zrozumienie i umiejętności w zakresie nowoczesnego, zrównoważonego rolnictwa. Dzięki jasnej mapie drogowej i



MINECROP. Wykorzystanie gry Minecraft w kształceniu i szkoleniu zawodowym do nauki o zrównoważonych technikach upraw CROP



Dofinansowane przez
Unię Europejską

zaangażowanym partnerom, Minecrop ma wywrzeć znaczący wpływ na edukację w zakresie zrównoważonego rolnictwa.