

Minecrop's Kick-Off Meeting en Cracovia: un paso hacia una agricultura sostenible

La primera reunión del proyecto Minecrop tuvo lugar en Cracovia el 18 de abril. Esta reunión presencial e inicial fue un hito significativo para los socios del proyecto, marcando el comienzo de un viaje colaborativo hacia la promoción de la agricultura sostenible a través de herramientas educativas innovadoras. Representantes de Polonia, Rumanía, Países Bajos, España, Grecia y Estonia se reunieron para preparar el escenario para los próximos meses de implementación del proyecto.

Arid, la organización anfitriona, organizó toda la logística y la agenda de la reunión. El objetivo principal de la reunión era esbozar la estrategia de gestión del proyecto, incluidos sus objetivos, el calendario y el público objetivo. Esta reunión fundacional fue crucial para alinear a todos los socios con la visión del proyecto y establecer un camino claro hacia adelante.

La reunión comenzó con un debate en profundidad sobre la gestión de proyectos. Se proporcionó información clara sobre los objetivos, los plazos y los grupos destinatarios del proyecto. En esta sesión se aseguró que todos los asociados tuvieran una comprensión completa de la dirección del proyecto y de sus funciones dentro de él.

Una parte significativa de la reunión se dedicó a discutir los resultados del proyecto. El primer material en curso, titulado "Crecer la conciencia de las técnicas de cultivo sostenible: Marco de capacitación en agricultura «amigable con el clima» y directrices para técnicas sostenibles", se revisó. Los socios previsualizaron el material, proporcionando comentarios valiosos y sugerencias para mejorar. Este objetivo es educar a los educadores y estudiantes de EFP (Educación y Formación Profesional) sobre prácticas agrícolas respetuosas con el clima.

Otra entrega emocionante discutida fue el MINECROP Minecraft World. Este innovador componente del proyecto implica el desarrollo de un juego de Minecraft personalizado que simula desafíos agrícolas del mundo real. El juego servirá como una herramienta de formación para los estudiantes de EFP, ayudándoles a comprender y aplicar técnicas de cultivo sostenibles. Además, se producirá una guía completa que detalla estas técnicas. Los socios esbozaron el plan de trabajo y los tipos de materiales necesarios para este producto.

El consorcio también se centró en los objetivos de difusión del proyecto. El socio responsable de la difusión proporcionó directrices y un sistema de asignación para garantizar que se superaran los indicadores clave de rendimiento del proyecto, optimizando así el impacto del proyecto. Las estrategias de difusión eficaces son vitales para maximizar el alcance y la eficacia de los resultados del proyecto.

Por último, la reunión abordó el Plan de Evaluación. El consorcio examinó los indicadores clave de rendimiento y las instrucciones que servirán como mecanismo de garantía de calidad a lo largo del proyecto. El establecimiento de un marco de evaluación sólido es esencial para mantener altos estándares y alcanzar los objetivos del proyecto.

La primera reunión de los socios del proyecto de Minecrop en Cracovia fue un éxito rotundo. Sentó una base sólida para el proyecto, asegurando que todos los socios estén alineados y preparados para los desafíos futuros. Las discusiones y decisiones tomadas durante esta reunión están diseñadas para proporcionar conocimientos prácticos y herramientas digitales para educadores y estudiantes de EFP, mejorando su comprensión y habilidades en la agricultura moderna y sostenible. Con una hoja de ruta



MINECROP. Uso del juego de Minecraft en VET para aprender sobre técnicas agrícolas sostenibles de CROP



clara y socios comprometidos, Minecrop tendrá un impacto significativo en la educación agrícola sostenible.